

## **9 § Juniorisäännöt**

### **9.1. YLEISTÄ**

Jollei näissä säännöissä ole muuta mainittu, noudatetaan näissä ikäluokissa (= 1998 – ja myöhemmin syntyneet pelaajat) aina virallisia kilpailu- ja pelisääntöjä.

### **9.2. D –JUNIORIT (syntyneet 1998 – 1999)**

#### **9.2.1. Taklaaminen D -ikäluokat (syntyneet 1998 – 1999)**

Taklausrajoitussääntö ei koske D-junioreita ja sitä vanhempia pelaajia.

Alueet järjestävät mahdollisuuksien mukaan tässä ikäluokassa myös sellaisia sarjoja, joissa taklaamisen rajoittamissääntö on voimassa.

### **9.3. E- JA NUOREMMAT JUNIORIT (syntyneet 2000 -)**

#### **9.3.1. Taklaaminen E1- ja nuoremmat juniorit (syntyneet 2000-)**

Rangaistus tuomitaan seuraavasti:

Pieni rangaistus (2 min), tai vastustajan loukkaantuessa iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus erotuomarin harkinnan mukaan, tuomitaan vastustajan taklaamisesta,

- kun loukkaantumisvaara on ilmeinen.
- kun taklataan vauhdilla laitaa vasten kentältä päin lähestyen.
- kun taklataan selvästi vastustajan liikeradasta poikkeavasta suunnasta takaa, sivusta tai edestä lähestyen.

Rangaistusta ei tuomita,

- kun luistellaan laidansuuntaisesti, taklattavan pelaajan ollessa kiinni laidassa ja taklataan pelaajaa samansuuntaisella liikeradalla
- kun puolustava pelaaja ja hyökkäävä pelaaja liikkuvat samansuuntaisesti, vaikka rintamasuunnat ovatkin vastakkaiset ja puolustava pelaaja taklaa ns. 1 vastaan 1 -tilanteessa vastustajan hyökkääjäpelaajan ns. lantio- tai hartiataklauksella

Säännön rikkominen merkitään pöytäkirjaan 'vartalotaklaus' numeroinnin mukaan. Jos taklattu pelaaja loukkaantuu, tuomitaan 5 min ja pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus erotuomarin harkinnan mukaan.

E1- ja nuoremmissa junioreissa laita- tai selkään taklauksesta sekä päähän kohdistuneesta taklauksesta seuraa automaattisesti 5 min. ja pelirangaistus käytöksestä ja jos vastustaja loukkaantuu, suoraan ottelurangaistus.

#### **9.3.2. Mailalla suoritettu, vartaloon kohdistuva häirintä on kielletty**

Mailalla ei saa ahdistaa vastustajaa vartaloon vyötärötason yläpuolelta. Säännön rikkominen merkitään pöytäkirjaan "huitominen" numeroinnin mukaan. Jos vastustaja loukkaantuu, vähintään 5 min ja pelirangaistus käytöksestä.

### 9.3.3. Juniorimailan käyttöpakko

Pelaajan tulee käyttää ikäluokkaansa ja fyysiseen kokoonsa sopivaa juniorimailaa. Käytettävässä mailassa tulee olla merkintä YT tai JR.

Jos juniorimailan lyhentämätön varsi jää 10 cm tai enemmän alle pelaajan kaulakuopan (solisluiden päiden väli), kun pelaaja pitää mailaa pystyssä edessään lavan kärjen alakulma jäässä, hän voi vaihtoehtoisesti käyttää mailaa, jossa on merkintä INT.

### 9.3.4. Tasapuolinen peluuttamispakko

Kaikkia pöytäkirjaan merkittyjä pelaajia on peluutettava ottelussa tasapuolisesti (= pelaajilla on ottelun päätyttyä muutaman vaihdon tarkkuudella yhtä monta käyntikertaa kentällä. Erikoistilanteet voivat vaikuttaa pelattujen vaihtojen määrään.)

Pelaajia voidaan peluuttaa esim. seuraavasti:

- 10 pelaajaa --> kaksi viisikkoa
- 11 – 12 pelaajaa --> kaksi kuusikkoa tai kaksi ketjua ja kolme puolustajaparia tai kaksi keskushyökkääjää, kaksi puolustajaparia ja kolme laitahyökkääjää
- 13 pelaajaa --> kolme hyökkäysketjua ja kaksi puolustajaparia
- 14 pelaajaa --> kolme hyökkäysketjua ja viisi puolustajaa
- 15 pelaajaa --> kolme viisikkoa

Jos joukkueen kokoonpano on alle 10 kenttäpelaajaa, tulee pelivuoroja kierrättää mahdollisimman tasapuolisesti.

Joukkueen tulee vaihtaa pelaajiaan yllä mainitulla kierrätysjärjestyksellä aina, kun vaihto suoritetaan. Jäähystä aiheutuneissa vajaalukuisuuksissa tulee jokaisen pelaajan olla vuorollaan pois kentältä.

### 9.3.5. Ottelun kesto aika

Ottelun kokonaiskestoajan määrittelee sarjan järjestävä alue.

Jos otteluvuorosta jää aikaa, suositellaan, että joukkueet jatkavat pelaamista ilman pöytäkirjan pitoa otteluvuoron loppuun, jotta pelaamisesta saadaan pelaajille paras mahdollinen hyöty.

#### 9.3.5.1.1 Vaihtaminen pitkän kiekon jälkeen

Pitkän kiekon tehnyt joukkue saa vaihtaa kenttäpelaajat pitkää kiekkoa seuranneella katkolla.

### 9.3.6. Pienet rangaistukset

Pienen rangaistuksen kesto aika on kaksi (2) minuuttia. Rangaistuksen päätyttyä rangaistu pelaaja menee vaihtoitioonsa, ellei ole hänen pelivuoronsa.

Jos pelaaja saa ottelussa kolmannen pienen rangaistuksen, hänet poistetaan kyseisestä ottelusta. Pelaajan saamaa kolmatta rangaistusta ei kärsitä rangaistusaitiossa, vaan rangaistuksen päätyttyä rangaistun

pelaajan joukkue laittaa kentälle seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan. Rangaistuksia syystä ”pelin viivyttäminen / kiekko katsomoon” ei lasketa tähän kertymään.

#### **9.3.7. Isot rangaistukset sekä ottelurangaistukset**

Ison rangaistuksen ( 5 min ) saanut pelaaja saa automaattisesti pelirangaistuksen käytöksestä ja hänet poistetaan ottelusta loppuajaksi. Ottelurangaistuksen saanut pelaaja poistetaan ottelusta. Ottelurangaistus aiheuttaa myös 5 minuutin vajaalukuisuuden.

5 minuutin ajan joukkue pelaa vajaalukuisena, mutta rangaistusaitioon ei laiteta sijaista kärsimään rangaistusta. Kun 5 min. rangaistus on kulunut loppuun, laittaa rangaistun pelaajan joukkue seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.

#### **9.3.8. Käytösrahaistukset**

Maalivahdin saadessa 10 min käytösrahaistuksen, ei hänen käytösrahaistustaan kärsi kukaan kenttäpelaajista rangaistusaitiossa. Kenttäpelaajan käytösrahaistuksen päätyttyä pelaaja ottaa oman paikkansa pelijärjestyksessä.

#### **9.3.9. Peluuttaminen turnauksissa ja harjoitusotteluissa**

Kaikissa alueella järjestettävissä turnauksissa ja harjoitusotteluissa on noudatettava näitä sääntöjä.

#### **9.2.10. Valtakunnallinen kilpailutoiminta**

Tämän ikäisillä joukkueilla ei ole valtakunnallista kilpailutoimintaa.

#### **9.2.11. Matkustusrajoitukset**

Kilpailukaudella joukkueet voivat liiton kirjallisella luvalla matkustaa ulkomaille edellyttäen, ettei se häiritse alueen kilpailutoimintaa.

### **9.4. LEIJONA-LIIGAN ERIKOISSÄÄNNÖT (F- JA NUOREMMAT JUNIORIT, syntyneet 2002 -)**

#### **9.4.1. Pelialue, laidat ja maalit**

##### **9.4.1.1. Pelialue**

Kaikki alueen järjestämät ottelut pelataan yhdellä kolmasosalla tai puolikkaalla osalla jääkiekkokaukalosta. Peli tapahtuu siniviivan ja kaukalon päädyn välisellä alueella poikittain tai punaviivan ja kaukalon päädyn välisellä alueella joko pitkittäin tai poikittain. Alue päättää pelialueen koon pelikausittain.

##### **9.4.1.2. Välilaita**

Välilaita on jokin helposti siirreltävä ja koottava laitarakennelma. Esimerkiksi:

- vähintään 5 ja enintään 60-80 cm korkea
- enintään 10 cm leveä
- muodostaa yhtenäisen esteen laidasta laitaaan päätyelementit mukaan luettuna.

## **9.4.2. Varusteet**

### **9.4.2.1. F-juniorien ja nuorempien otteluissa käytetään juniorikiekkoa**

Juniorikiekko on halkaisijaltaan ja paksuudeltaan normaalin kiekon kokoinen ja väriltään sininen. Kiekon paino on vähintään 122 g ja enintään 128 g.

## **9.4.3. Pelin järjestäminen**

### **9.4.3.1. Pelaajien lukumäärä**

Alueen valinnan mukaan ottelut voidaan järjestää joko 4 vastaan 4 tai 5 vastaan 5. Pelaajamäärä tulee suhteuttaa pelikentän ja pelaajien kokoon sopivaksi.

### **9.4.3.2. Toimitseminen**

Pelin ohjaajina toimii vähintään kotijoukkueen ohjaaja, mutta mieluummin yksi ohjaaja kummastakin joukkueesta. Ohjaajien on käytettävä kypärää. Kotijoukkue (=otteluparista ensin mainittu) järjestää vaihtojen ajanottajan ja pöytäkirjan pitäjän.

Vain maaleista pidetään lukua. Ottelun lopputulos ilmoitetaan alueelle sen tiedottamalla tavalla.

### **9.4.3.3. Pelin käynnistäminen**

Peli käynnistetään pelialueen oletetusta keskipisteestä pelin ja erän aluksi sekä aina pelikatkon jälkeen.

### **9.4.3.4. Ottelun kesto, viisikon peliaika**

Kokonaispeliaika määritellään aluekohtaisesti niin, että se sopii kotijoukkueen otteluvuoroon sekä alueella toteutettavaan sarjajärjestelmään. Peliaika voi olla esim. 25 – 50 minuuttia. Vaihtojen pituus on 90 sekuntia juoksevaa aikaa. Pelikello pysäytetään vaihtojen ajaksi.

### **9.4.3.5. Vaihdoista ilmoittaminen**

Ottelun ajanottaja katkaisee pelin lyhyellä ääni-merkillä, jolloin järjestyksessä seuraavat pelaajat kummastakin joukkueesta vaihtuvat peliin.

### **9.4.3.6. Rikkeen tekeminen ja rangaistukset**

Kun pelaaja tekee rikkeen, vihelletään peli poikki ja kerrotaan rikkoneelle pelaajalle katkon syy ja poistetaan hänet ko. vaihdosta. Tilalle tulee seuraava vuorossa oleva pelaaja. Rikkonut pelaaja voi osallistua seuraavaan vaihtoonsa normaalisti.

Jos joku pelaaja tekee pelin aikana toistuvasti rikkeitä hyödyntäen rangaistuksen puuttumista, tulee pelin ohjaajan poistaa pelaaja ottelun loppuajaksi.

## **9.4.4. Tasapuolinen peluuttamispakko ottelussa**

Kaikkia pöytäkirjaan merkittyjä pelaajia, myös maalivahteja on peluutettava ottelussa tasapuolisesti.

#### **9.4.5. Peluuttaminen turnauksissa ja harjoitusotteluissa**

Kaikissa alueella järjestettävissä turnauksissa ja harjoitusotteluissa on noudatettava näitä sääntöjä.

F1 -juniorien (s.2002) sarjakauden jälkeisissä harjoitusotteluissa ja turnauksissa saa pelata pitkällä kentällä 5-5 vastaan nuoremman E –juniori-ikäluokan säännöillä. Otteluissa voi käyttää nk. juniorituomaria.